



**DOKUMA**  
CREATIVIDAD Y TECNOLOGÍA

# DIPLOMADO INNOVACIÓN EDUCATIVA Y CREATIVIDAD

Este diplomado está dirigido a todas las personas interesadas en generar procesos de transformación social a partir de la innovación educativa en diferentes contextos de educación formal y no formal, así como en diferentes escenarios organizacionales o gubernamentales.

Tiene por objetivo que los participantes comprendan, generen apropiación e implementen de forma creativa los recursos y herramientas relacionadas con la innovación educativa. Así mismo desarrollan habilidades relacionadas con la creatividad que les permita la implementación de proyectos educativos en diferentes contextos educativos.

160 horas

Modalidad: - Blended (presencial - virtual)  
- Virtual (100%)



**DOKUMA**  
CREATIVIDAD Y TECNOLOGÍA

## PLAN DE ESTUDIOS:

- Desafíos y tendencias en innovación educativa
- Desarrollo de la creatividad
- Nuevas tecnologías en educación
- Transformaciones institucionales y redes de aprendizaje
- Procesos de transformación social y comunitaria
- Pedagogías alternativas
- Diseño, desarrollo y gestión de proyectos innovadores.

## DIRIGIDO A:

- Licenciados y profesionales en cualquier área con experiencia en procesos curriculares y pedagógicos, con un alto interés en los procesos de innovación aplicada a contextos específicos.
- Líderes y asesores de organizaciones relacionadas con el campo de formación.
- Docentes, investigadores o administradores de instituciones educativas.
- Otros profesionales con experiencia en capacitación y educación.

## PERFIL OCUPACIONAL:

- Diseñar y gestionar propuestas, estrategias y programas para el mejoramiento de los procesos formativos institucionales desde la Innovación Educativa.
- Liderar procesos de cambio a través de procesos de innovación educativa.
- Desarrollar proyectos de investigación educativa orientada al análisis y solución de problemáticas contextuales.
- Formar en su área de experticia con metodologías innovadoras.
- Liderar proyectos de innovación educativa, contando con capacidades para diseñar, seleccionar, producir y evaluar el uso de tecnologías en contextos educativos.